



## DIBUJO E IMAGEN VECTORIAL

MODULO	CONTENIDO
Introducción	<ul style="list-style-type: none"><li>• Características de la Imagen Digital</li><li>• El Pixel vs vector</li> <li>• Formatos de archivo</li></ul>
Dibujo Vectorial	<ul style="list-style-type: none"><li>• Espacio de trabajo e Interfaz</li><li>• Principios de la imagen vectorial</li><li>• Formas básicas y buscatrazos</li><li>• Curvas y Trazados (Ancho, Tipos de Línea)</li><li>• Relleno (Malla, fusión, tramas, motivos, rellenos bitmap)</li> <li>• Grupos y capas</li></ul>
Utilización y uso del color	<ul style="list-style-type: none"><li>• El color en los gráficos digitales</li><li>• Modelos de color: RGB, CMYK, HSB</li><li>• Colores directos y cuatricromía</li><li>• Perfil de color</li><li>• Color plano y degradado</li> <li>• Pincel y pintura</li></ul>
Manipulación de Textos	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fuentes tipográficas: tipos e instalación</li><li>• Herramienta de texto</li><li>• Ajustes de espaciado e interlineado</li><li>• Adaptar texto a trayecto</li><li>• Convertir texto en trazado</li><li>• Trabajo con símbolos</li></ul>

## Vectorización y Efectos

- Vectorización calco de imágenes
- Calco automático de imágenes
- Conversiones del calco
- Rasterizado
- Efectos visuales

## Creación de Proyectos

- Procesos de creación y guardado
- Preparación para impresión